习题三

通过习题三的学习，我首先掌握了类和对象的基本概念及其用途，声明了一个类便声明了一种类型，它并不接收和储存具体的值，只作为生成具体对象的一种样板，只有定义了对象后，系统才为对象分配储存空间，以存放对象中的成员。同时，我还掌握了构造函数以及析构函数的作用、使用规则以及调用顺序。关于友元，其作用之一是提高程序的运行效率，并且提供了一种访问类的各种成员的途径（特别是私有成员和保护成员），实现了类之间的数据共享。